



SYNTHESE NOUVELLES REGLES 2019 FFG  
Validées par la commission sportive golf de BARTHE

**DROP** : tous les drops devront se faire à hauteur du genou, et non plus de l'épaule

**DOUBLE TOUCHE** : la pénalité pour avoir touché 2 fois la balle lors d'un même coup (ce qui peut arriver sur de chips notamment) est supprimée. En cas de double touche, le joueur ne comptera qu'un seul coup.

**BUNKER** : il sera possible d'enlever un débris dans le bunker, ou encore de toucher le sable avec le club ou la main, et cela sans écoper d'aucune pénalité. Pour autant, et afin de conserver un certain challenge au fait de jouer depuis un bunker, il restera interdit de poser le club sur le sable à proximité immédiate de la balle. Pour le joueur jouant depuis le bunker, une nouvelle option est proposée dans le cas où le joueur décide de déclarer sa balle injouable. Il pourra jouer son coup suivant depuis l'extérieur du bunker en rajoutant 2 coups de pénalité à son score (ligne balle drapeau).

**Bunker, on peut choisir de jouer depuis l'extérieur du bunker, (en arrière ) avec 2 coups de pénalité**

**OBSTACLE D'EAU** : le fait d'enlever un débris d'un obstacle d'eau ou de toucher l'eau ou le sol de l'obstacle ne sont plus sujets à pénalité. Le comité sera par ailleurs autorisé à marquer en obstacle d'eau une grande variété de zones : désert, jungle, pierres volcaniques etc.... et de privilégier le marquage en obstacle d'eau latéral (PIQUET Rouge) autorisant un dégagement latéral. Ceci afin de faciliter le jeu et d'accélérer la vitesse de jeu.

**RYTHME DE JEU :** Le temps de recherche d'une balle perdue est désormais de 3 minutes, contre 5 auparavant, et chaque joueur a désormais 40 secondes pour jouer son coup. Cette mesure permettra, nous l'espérons d'accélérer le jeu

**BALLE PERDUE OU HORS LIMITES :** une règle locale pourra permettre de se dropper. **Jusqu'à présent en cas de balle hors-limites ou perdue, vous deviez appliquer la pénalité de coup et distance, c'est-à-dire retourner au point précédent et ajouter un point de pénalité à votre score.** Désormais, si la règle locale est mise en pratique dans votre club, vous aurez comme option supplémentaire de pouvoir dropper votre balle, en ajoutant 2 coups de pénalité à votre score, à proximité de l'endroit où votre balle a été perdue ou est allée hors-limites. Ce qui pourrait, par exemple, être sur le fairway le plus proche.

**BALLE DEVIEE :** il n'y a plus de pénalité si la balle du joueur touche son sac, son matériel, son cadet.

**DEGAGEMENT OBSTACLE :**

**Piquets jaunes :** un club en arrière du point estimé de l'entrée dans l'obstacle ou en arrière sans limites de recul du point d'entrée, ou depuis le point d'origine, **avec un coup de pénalité.**

**Piquets rouges :** idem plus possibilité d'un dégagement latéral, sans se rapprocher, et à deux clubs en latéral, **avec un coup de pénalité**

**LITIGES :** en cas de litige, notez le score (estimé) sur la carte, notez le score donné par l'adversaire. La décision finale se fera lors du recording et non sur le parcours.